



Preparar a atividade

Abelhas para o Futuro

Preparar a plataforma de investigação:

1. Registe-se – vá a <http://graasp.eu/>, clique no botão “sign up” e introduza os seus dados.
2. Verifique o seu e-mail e clique no link para ativar a sua conta
3. Vá a: <https://www.golabz.eu/ils/abelhas-e-humanos>
4. Clique em “preview” e veja a atividade da forma como será apresentada aos seus alunos
5. Volte a: <https://www.golabz.eu/ils/abelhas-e-humanos>
6. Clique em “duplicate space” e o sistema gerará uma cópia da atividade que será só sua.
7. O que irá aparecer é o “backstage” da atividade onde pode fazer qualquer alteração que queira.
8. No topo direito do ecrã, vai encontrar o botão de partilha “share”.



9. Clique no botão e depois em “Show standalone view”
10. O que irá aparecer é a atividade para os alunos. Partilhe esse link com os seus alunos quando eles lhe pedirem.

Nota: Com o link que lhes vai dar, os seus alunos irão introduzir os seus nomes e no “backstage”, vai poder ver exatamente o que cada aluno fizer e poderá responder de forma imediata através da plataforma.

Pode encontrar mais informações aqui: <http://support.golabz.eu/>

Preparar o projeto OSOS (Considerando que já está registado no portal OSOS)

1. Visite o projeto: <http://portal.opendiscoveryspace.eu/en/osos-project/abelhas-para-o-futuro-851232>
2. No fim da página clique em “view project” para visualizar toda as fases do projeto.
3. Retorne a: <http://portal.opendiscoveryspace.eu/en/osos-project/abelhas-para-o-futuro-851232>
4. No fim da página selecione a opção “copy” e na página de diálogo que se abre escolha copiar para “Islands Diversity for Science Education”;
5. Irá aceder a uma cópia do projeto que será sua;



6. Crie tantas cópias quantos grupos de trabalho tiver na turma (se quiser que os alunos trabalhem de forma individual no projeto, poderá criar uma cópia do projeto para cada aluno)
7. Quando terminar todas as alterações, no fim da página clique em “Share”
8. O link e o código que aparecem são para partilhar com os seus alunos.

Como trabalhar no projeto?

- Com o link e o código que lhes deu, os alunos irão aceder a uma página de login.
- Verifique que os alunos guardam todos os dados de acesso para que possam voltar ao projeto e continuar o seu trabalho sempre que o quiserem.

Atenção: os alunos não precisam de criar um registo como o seu! Com os dados de acesso que lhes deu, eles terão apenas que introduzir um login e uma password à escolha e que usarão até ao fim do projeto

- Ao abrir o projeto os alunos encontrarão as instruções repetidas. Peça-lhes que apaguem todo o texto da caixa de descrição editável que será para eles próprios preencherem de acordo com o seu trabalho.

- Os alunos deverão ler as instruções em cada fase e dar asas à sua criatividade no preenchimento dos seus próprios projetos.

Nota: Na secção de descrição do projeto existe a opção de colocar o projeto como “draft” ou “final”. Esta opção será feita pelos seus alunos. Durante todo o seu trabalho deverão manter o projeto como “draft”. Após finalizarem o projeto, com a sua aprovação, deverão colocar “final”.

Veja o que os seus alunos fazem e dê feedback!

- Para retornar ao projeto e ver o que os seus alunos estão a fazer, entre no portal OSOS:
<http://portal.opendiscoveryspace.eu/en/osos;>
- Faça login;
- Clique no seu nome no canto superior direito;
- No final da página clique em “projetos” e irá ver todos os projetos dos seus alunos, escolha o que pretende;



Islands Diversity for Science
Education
2017-1-PT01-KA201-035919



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

- Para ver o projeto a ser desenvolvido pelos seus alunos clique em “view project”
- Para dar feedback aos seus alunos, em vez de “view project” clique em “edit”. Irá encontrar um campo específico para “feedback” e os seus alunos verão o que lhes escreve através das suas contas.

Qualquer dúvida que tenha, por favor contacte-nos sem hesitar para info@idiverse.eu.